JAVA JEE

Durée	3 jours	Référence Formation	4-JA-HIB

Objectifs

Apprendre les bases du développement en langage Java : côté serveur (classes, types de variables, structure de contrôles, POO)

Participants

Développeur débutant

Pré-requis

Connaissance de la programmation

Moyens pédagogiques

Accueil des stagiaires dans une salle dédiée à la formation équipée d'un vidéo projecteur, tableau blanc et paperboard ainsi qu'un ordinateur par participant pour les formations informatiques.
Positionnement préalable oral ou écrit sous forme de tests d'évaluation, feuille de présence signée en demi-journée, évaluation des acquis tout au long de la formation.
En fin de stage : QCM, exercices pratiques ou mises en situation professionnelle, questionnaire de satisfaction, attestation de stage, support de cours remis à chaque participant.
Formateur expert dans son domaine d'intervention
Apports théoriques et exercices pratiques du formateur
Utilisation de cas concrets issus de l'expérience professionnelle des participants
Réflexion de groupe et travail d'échanges avec les participants
Pour les formations à distance : Classe virtuelle organisée principalement avec l'outil ZOOM.
Assistance technique et pédagogique : envoi des coordonnées du formateur par mail avant le début de la formation pour accompagner le bénéficiaire dans le déroulement de son parcours à distance.

PROGRAMME

- **Le langage Java**
Naissance de Java
Pourquoi apprendre Java ?
Java et le web

- **Java les concepts de base**
Java, langage objet
Syntaxe Java
Les classes
Syntaxe- types de données- nom des variables- portée des variables
Tableaux

- **Programmation objet avec Java**
Passeport vers les objets- encapsulation et protection- héritage- polymorphisme
Classe de chaîne : String
Dérivation de classes : héritage- principes- mise en œuvre-liens avec les constructeurs

Objet courant : this
Portée des variables
Surcharge de méthodes
Les constructeurs surchargés
Redéfinition des fonctions : polymorphisme-généralisation de l'appel des fonctions polymorphes
Appeler la méthode de la classe de base
Classes et méthodes abstraites
Organisation des classes : les packages- nom complet des classes- commande import- création des packages
Répertoires associés- accessibilité d'une classe
Interface : mise en place et utilisation
Finalisation : mot clé final- classe final- méthode de type final- variable de type final
Utilisation des classes internes

- **Initiation au JSP**
Présentation de l'architecture
Comment fonctionne JSP ? Exemple d'une page simple

- **Introduction aux servlets :**
Présentation de l'architecture servlet
Structure d'une servlet